



# Deutscher Fußball-Kulturpreis® 2008

Rund um die Preise

Tafelhalle Nürnberg, 31. Okt. 2008



## Fußball-Spiel des Jahres

Spaß und Spannung bringt nicht nur das Kicken auf dem Platz, seit über 100 Jahren ist Fußball auch ein beliebtes Sujet bei Gesellschaftsspielen aller Art.

Dabei geht es an Familienabenden und in Kinderzimmern manchmal zu wie auf dem grünen Rasen: Mit guten Spielertransfers beim Fußballquartett z. B. wird man zum erfolgreichen Sportmanager, beim Quiz kann jeder „Millionär“ werden, Held der Geschicklichkeitsspiele aber wird nur, wer wirklich lange und ausdauernd übt – wie im richtigen Fußball eben. Grund genug, in der traditionsreichen Spielzeug- und Fußballstadt Nürnberg das beste „Fußball-Spiel des Jahres“ zu küren.

Kandidaten dafür kamen aus den Rubriken Geschicklichkeits-, Karten- und Strategiespiel, alle mit eindeutigem Bezug zum Thema Fußball. Klassiker wie Tischfußball und Tipp-Kick sowie elektronische Spielwaren waren ausgeschlossen. Und: Das Spiel mit dem besonderen Kick sollte ‚still alive‘ sein, also bis heute beliebt und im Handel zu erwerben.

Eingesendet wurden über 80 Gesellschaftsspiele aus aller Welt, sogar aus Irland und Kanada. Bei der Sichtung und Vorauswahl halfen die Akademie-Partner Nürnberger Zeitung (Clemens Helldörfer), ALI BABA Spieleclub (Christian Wallisch) und Spielzeugmuseum Nürnberg (Dr. Helmut Schwarz). 11 Spiele kamen so in die engere Wahl, dann war die Fachjury am Zug. Ihre Kriterien: Originalität des Spiels, Qualität der Verarbeitung, Design, Ausstattung, Transparenz der Spielregeln, Kommunikationsfaktor, Wiederspielreiz – und natürlich der fußballerische Spielwitz. Vom 29. September bis zum 26. Oktober präsentierte das Nürnberger Spielzeugmuseum diese Top-Spiele-Elf in einer kleinen Ausstellung. Am 1. November 2008 können Spielfreudige alles mal selber ausprobieren: ab 12.30 Uhr im ALI BABA Spieleclub (Spielehaus Rädla Barnen, Hirsvogelstr. 9-13, 90489 Nürnberg).

Das „Fußball-Spiel des Jahres“ wird in diesem Jahr erstmals ausgezeichnet. Wie 2007 schon der „Fangesang des Jahres“, zählt der Preis nicht zu den alljährlich prämierten Kategorien – Comeback aber nicht ausgeschlossen!

Die Auszeichnung „Fußball-Spiel des Jahres“ wird durch die Deutsche Akademie für Fußball-Kultur vergeben.

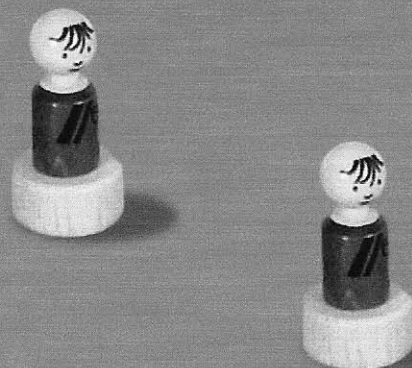
Die Einrichtung „Chancen für junge Menschen“ der Nürnberger Stadtmission erhält von der Akademie eine große Sammlung der eingesendeten Spiele und einige Exemplare des Sieger-Spiels.

Laudator:

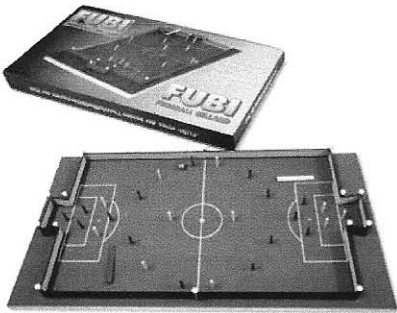
Dr. Helmut Schwarz, Leiter Spielzeugmuseum Nürnberg

Preisträger in den jährlich wechselnden Kategorien:

2007: „Fangesang des Jahres“ an die Fans des 1. FSV Mainz 05 für das „Schlumpflied“



### 8. Fußball-Billard

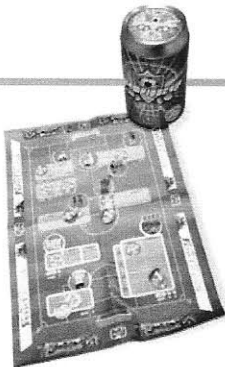


Wie der Name schon sagt, vereint Fußball-Billard zwei Spiele in einem. Auf dem Spielbrett werden 26 Kunststoff-Pins befestigt, welche die Spieler darstellen. Die farbliche Zuordnung ist dabei ohne Bedeutung. Um das Spielfeld ist ein breites Gummiband gespannt, das als Bande fungiert. Abwechselnd versuchen beide Spieler, den Ball mit einem Kunststoffschläger in Richtung des gegnerischen Tors zu schießen. Ein Tor kann durch Direktschuss oder über Bande markiert werden. Gewinner ist, wer als Erster zehn Tore erzielt.

*Für 2 Spieler  
Ab 6 Jahren*

**Verlag:** Fubi-Spieletrieb (Bodenfelde)  
**Spieleautor:** Ivo Orlovic  
**Kategorie:** Geschicklichkeitsspiel

### 9. Championchip



Welche Mannschaft schießt das nächste Tor? Wer bekommt als Erstes eine Gelbe Karte? Und welcher Spieler spuckt zuerst auf den Rasen? Bei Championchip muss gewettet werden. Grundlage dafür ist ein reales Fußballspiel, das z. B. gerade im TV läuft.

Zu Beginn erhält jeder 20 Chips in einer Farbe, ein Spieler übernimmt zusätzlich die Aufgabe der Bank. Es gilt, in sieben Wettkategorien seinen Tipp abzugeben. Zum Anpfiff wird erst auf die Gewinnermannschaft, das Endergebnis und die Torschützen gewettet, indem die Chips auf den entsprechenden Markierungen des Spielfeldes platziert werden. Während des Spiels werden Wetten auf Standardsituationen wie Ecke oder Freistoß platziert. Oder eben darauf, von welcher Mannschaft der erste spuckende Spieler eingeblenet wird. Wettkönig ist, wer am Ende der Partie die meisten Chips besitzt.

*Für 2 bis 6 Spieler  
Ab 12 Jahren*

**Verlag:** Jumbo Spiele (Ratingen)  
**Spieleautor:** Thomas Camenzind  
und Tonia Villiger  
**Kategorie:** Strategiespiel

